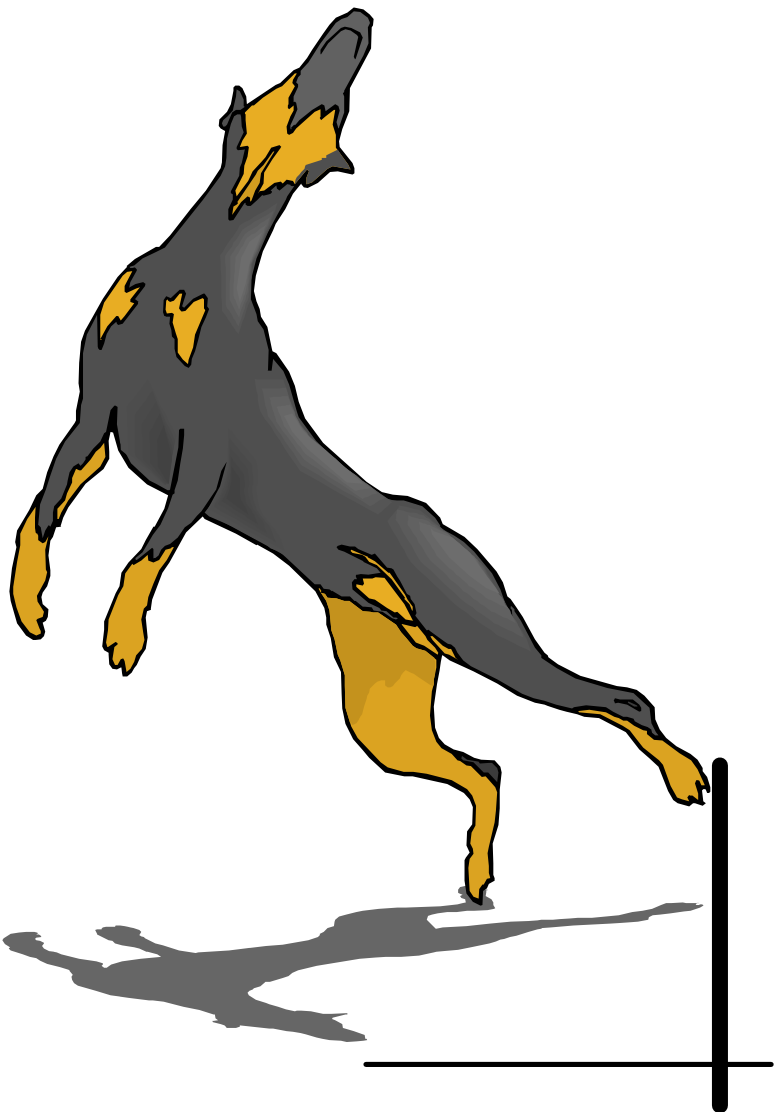

AGILITY WORK



REGOLAMENTO

1. Disposizioni generali
Il C.S.A.A. centro sportivo e delle attività ambientali promuove ed organizza prove di agility work al fine di incentivare attività ludiche , sportive atte a creare un corretto e più saldo rapporto cane-uomo favorendone un corretto inserimento nella società.
2. Scopo
L'agility work è una disciplina ludico-sportiva consistente in un percorso a tempo dove il cane dovrà superare una serie di ostacoli disposti sul campo in vario modo . Tale disciplina dovrà favorire l'intesa del binomio mettendo in evidenza le doti atletiche del cane favorendone una corretta educazione di base ed il suo inserimento nella società.
3. Requisiti di partecipazione
Alle prove di agility work sono ammessi tutti i cani senza distinzione di sesso o razza con età non inferiore ai 12 mesi
4. Tipologia delle prove
Sono previste due tipologie di prove
 - a)Agility: Con zone di contatto da rispettare.
 - b)jumping: Con ostacoli omologati senza zone di contatto.
5. Le classi:due tipi di prova sono divisi in rispettive 4 classi
 - a) A / J debuttanti
 - b) A / J 1
 - c) A / J 2
 - d) A / J 3
6. Avanzamenti : gli avanzamenti di classe avverranno dopo aver conseguito 3 podi (1° 2° 3° classificato) con le qualifiche di eccellente.
7. Retrocessioni: le retrocessioni di classe sono previste solo dalla classe 3 alla classe 2 ed avverranno in caso di assenza di qualifiche da eccellente in 5 prove consecutive.
8. Categorie: sono previste 3 categorie
 - a) S small : per cani inferiori ai 35 cm. di taglia.
 - b) M medium: per cani compresi tra i 35 ed i 43 cm. di taglia.
 - c) L large :per cani superiori ai 43 cm. di taglia.
9. Requisiti per la partecipazione :
 - a)Tutti i partecipanti dovranno essere soci C.S.A.A.
 - b)I cani iscritti alle prove dovranno essere muniti di libretto di rendimento C.S.A.A. In casi eccezionali si potrà derogare tale regola solo ed esclusivamente per quei soggetti che intendono partecipare alle prove una tantum . Comunque in tal caso il risultato ottenuto non potrà essere recuperato su un eventuale futuro libretto.
10. Non potranno partecipare alle prove : Femmine in estro, femmine in gestazione, soggetti in non perfette condizioni fisiche.
 - a)Durante le prove si dovranno rispettare le varie ordinanze valide sul territorio.
 - b)Tutti i concorrenti manterranno un comportamento corretto nei confronti degli animali, altri concorrenti, pubblico, giudici e membri dell'organizzazione. Tali scorrettezze verranno punite, a seconda della gravità, con penalizzazioni che giungeranno fino alla squalifica.
11. Giudizi
 - a)Il giudizio dei giudici è inappellabile.
 - b)E' obbligatorio annotare il risultato sul libretto di rendimento
12. Percorso: il percorso ad ostacoli sarà predisposto sul campo dell'esperto giudice che adeguerà lo stesso grado di difficoltà prevista della classe.

13. Descrizione delle classi:
- a) Debuttanti
Lo slalom, la bascula, il tubo morbido, Il castello, la gomma, saranno attrezzi non presenti nel percorso. Vi saranno solo due altezze di ostacolo, escludendo quella prevista per la categoria large. Sarà concesso di toccare il cane, toccare gli ostacoli, gareggiare con uno stimolo positivo in mano. Il tubo rigido permetterà la visione dell'uscita. Non vi sarà il TPS tempo di percorso standard (calcolato di media in 2,5 m/s) ne TMP tempo massimo di percorso (pari al doppio del TPS)
 - b) A / J 1
Lo slalom , la bascula, saranno attrezzi non presentati nel percorso. Sarà concesso di gareggiare con uno stimolo positivo in mano. Il TPS sarà maggiorato di qualche secondo.
 - c) A / J 2
Il percorso sarà di difficoltà media con tutte le tipologie degli attrezzi in campo. Non vi sarà il TMP (tempo massimo di percorso pari al doppio del TPS.)
 - d) A / J 3
Il percorso sarà completo con assenza del TMP.
14. Valutazioni
Il fine della prova di agility work è quello di condurre il cane in un percorso, prestabilito, dove si dovranno affrontare vari ostacoli senza incorrere in penalità. Sarà preferita alla pura velocità un'esecuzione corretta del percorso. In caso di ex equo, derivato dalla somma del tempo più le varie penalità acquisite, sarà preferito il binomio che avrà totalizzato meno penalità di percorso. In caso di ulteriore ex equo, Il giudice potrà far effettuare un nuovo percorso di spareggio.
15. Penalità
- a) 1 punto : Vengono applicati due tipi di penalità: Penalità di percorso e penalità di tempo, per aver superato il TPS. Valutate in un secondo a punto.
 - b) 5 punti: 5 punti di penalità sono applicati per: Abbattimento di una stecca, non toccare almeno con una zampa le zone di contatto, il rifiuto di un ostacolo, toccare gli ostacoli.
 - c) 10 punti: 10 punti di penalità saranno applicati per: Il salto degli ostacoli da parte del conduttore, toccare il cane.
 - d) 15 punti: 15 punti di penalità sono applicati per : La variazione di percorso, lasciar cadere a terra dei rinforzi alimentari, imbrattare il campo o gli ostacoli con deiezioni, il cane porta un collare.
 - e) Errori che comportano eliminazione : Scorrettezza verso l'esperto giudice, brutalità verso il cane, non ultimare il percorso in modo completo.
16. Qualifiche
- | | | | | | |
|----|----|---|----|-------------------|------------------|
| | 0 | | | | eccellente netto |
| Da | 0 | a | 9 | punti di penalità | eccellente |
| Da | 10 | a | 19 | punti di penalità | molto buono |
| Da | 20 | a | 29 | punti di penalità | buono |
| Da | 30 | | | punti di penalità | sufficiente |
17.
Il percorso : Il tracciato del percorso, ideato in piena autonomia dal giudice esperto, darà la possibilità di esecuzione senza presentare intoppi, evidenziando sia il controllo del cane che la sua velocità dando la possibilità di una fluida esecuzione per il binomio.
18. Attrezzatura : Gli ostacoli e le altezze di salto saranno identiche a quelli descritti per le prove di agility approvate dal FCI.
19. Ricognizione del percorso : L'esperto giudice non autorizzerà alcuna prova di percorso. Sarà concesso solo una ricognizione sul campo, da parte dei conduttori , nei modi e nei tempi indicati dal responsabile di campo.