

ASSOCIAZIONE ITALIANA SPORT CINOFILI - AISC
ASSOCIAZIONE ITALIANA OBEDIENCE - DOG

REGOLAMENTO DEI CONCORSI NAZIONALI DI RALLY OBEDIENCE



Seconda edizione Febbraio 2005 - Copyright centro cinofilo Le Nuvole Rosse

Classi
L1 – L2 – L3
a cura di Carlo Marzoli


DOG OBEDIENCE GROUP

Collaborazione tecnica
Anna Congiu

Collaborazione ai testi
Andrea Comini

Grafica e impaginazione
Alessandra Bellini



INDICE

CONDIZIONI GENERALI	1
PROGRAMMA DEI CONCORSI	2
QUALIFICHE E MENZIONI	3
GIUDIZI	3
REGOLE PER I PERCORSI A TEMPO	4
REGOLE PER I PERCORSI A PUNTI E TEMPO	4
ORGANIZZAZIONE DI UN CONCORSO DI RALLY OBEDIENCE	5
DESCRIZIONE DEGLI ESERCIZI E DELLA LORO ESECUZIONE	6
SCHEDA DI GIUDIZIO PROVA A TEMPO	12
SCHEDA DI GIUDIZIO PROVA A PUNTI E TEMPO	13

CONDIZIONI GENERALI

I concorsi di Rally Obedience (RallyO) sono aperti a tutti i cani. I cani che partecipano devono avere un libretto delle qualifiche rilasciato dalla DOG o dalla Associazione Italiana Sport Cinofili (AISC) oppure dalla IFCS (International Federation of Cynological Sports). Le femmine in calore possono partecipare, ma saranno giudicate dopo tutti gli altri cani e dovranno essere tenute fuori del terreno di gara finché tutti gli altri binomi non avranno concluso la prova. I cani affetti da malattie infettive o contagiose, aggressivi o in non buone condizioni di salute non possono partecipare ai concorsi. I conduttori dovranno presentare, per ogni cane in gara, il certificato di vaccinazione contro la rabbia. Ogni conduttore deve far parte di un Club o di una Associazione riconosciuta dalla DOG o dalla IFCS. L'età minima del cane per partecipare è di sei (6) mesi. Il numero MASSIMO di concorrenti per ogni giorno di gara sarà stabilito considerando che, in media, possono essere esaminati 10/12 cani ogni ora. Il numero MINIMO di concorrenti è 6. Per questo programma sono state create 3 Classi, permettendo così di favorire una progressione razionale da una classe all'altra.

1 - PASSAGGI DI CLASSE

- **Classe L1:** aperta a tutti i cani con almeno 6 mesi di età, che non abbiano già concorso in altre classi o ottenuto l'Eccellente in L1.
- **Classe L2:** possono partecipare in questa classe i cani che hanno ottenuto 1 Eccellente in L1. Devono partecipare alla Classe L2 i cani che hanno ottenuto 2 Eccellenti in L1.
- **Classe L3:** possono partecipare in questa classe i cani che hanno ottenuto 2 Eccellenti in L2. Devono partecipare in Classe L3 i cani che in L2 hanno ottenuto 3 Eccellenti da due giudici diversi.

2 - RETROCESSIONI

Un cane retrocede alla classe immediatamente inferiore (es. se in L3 torna alla L2) nei seguenti casi:

- qualora l'intervallo fra due gare DOG o riconosciute è superiore a 12 mesi.
- Quando un cane per 3 concorsi consecutivi ottiene la qualifica "N.Q.", da due giudici diversi.

Un cane ritorna alla classe superiore qualora ottenga una qualifica in gara (almeno Buono).

PROGRAMMA DEI CONCORSI

I concorsi di Rally Obedience comprendono prove con valutazione a tempo e percorsi con valutazione a punti e tempo (in caso di parità di punteggio, vale il tempo).

Nelle prove di Rally Obedience, il binomio cane-conduttore è sempre in movimento e deve eseguire gli esercizi indicati dai cartelli posti in corrispondenza di ciascuna stazione. Dopo il segnale di inizio gara (“Avanti”) da parte del giudice, il binomio agisce in totale autonomia per eseguire l'intera sequenza correttamente. La comunicazione illimitata tra conduttore e cane lungo il percorso va incoraggiata e non penalizzata.

Ciascun percorso non dovrà includere più di cinque pause o fermate, durante le quali potrà essere richiesta al cane l'esecuzione di esercizi quali “seduto”, “terra”, “di fronte”, “piede”, “al posto” o “resta in piedi”.

Gli esercizi sono indicati da cartelli e per ogni classe si dovranno affrontare un numero fisso di esercizi.

LIVELLO 1 (L1): CANE AL GUINZAGLIO - PERCORSO CON 10 - 12 STAZIONI.

LIVELLO 2 (L2): CANE LIBERO - PERCORSO CON 12 - 15 STAZIONI

LIVELLO 3 (L3): CANE LIBERO - PERCORSO CON 15 - 18 STAZIONI E ALMENO UN SALTO

ALTEZZA DEL CANE AL GARRESE	ALTEZZA DEL SALTO
FINO A 35 CM	20 CM
DA 35 A MENO DI 50 CM	35 CM
OLTRE I 50 CM	50 CM

Ciascuno degli esercizi da eseguire deve essere indicato da un apposito cartello riportante la descrizione tecnica dell'esercizio in questione (ricavabile dalla parte in neretto della descrizione nel presente regolamento - ad esempio: **condotta a passo normale**) ed eventualmente anche da una figura illustrativa. Salvo quando diversamente indicato dai cartelli, lo spostamento del binomio da una stazione all'altra va eseguito in condotta e a passo normale. La condotta da una stazione all'altra viene valutata dal giudice.

Lungo il percorso il conduttore deve mantenere sempre i cartelli alla sua destra e l'esercizio corrispondente deve essere eseguito entro 80 cm di distanza dal cartello stesso.

LA CLASSE L1 DI RALLY O COMPRENDE GLI ESERCIZI DAL N° 1 AL N° 29 E IL 48 E 49.

LA CLASSE L2 DI RALLY O COMPRENDE GLI ESERCIZI DAL N° 1 AL N° 29 E IL 48 E 49.

LA CLASSE L3 DI RALLY O COMPRENDE GLI ESERCIZI DAL N° 1 AL N° 49.

I conduttori possono eseguire la ricognizione del percorso senza cani. Il tempo minimo concesso per la ricognizione è di 5 minuti.

QUALIFICHE E MENZIONI

Per i percorsi a tempo viene stabilito dal giudice un Tempo di percorrenza standard (TPS). Per i percorsi a punti e tempo, l'insieme dei punti alla partenza è 200 per tutte le Classi di Rally Obedience.

Le qualifiche attribuite per le prove con valutazione a tempo sono le seguenti:

ECCELLENTE	= Tempo Totale (TT) minore o uguale al 70% del Tempo di percorrenza standard (TPS)
MOLTO BUONO	= TT compreso fra il 70,5% e l'85% del TPS
BUONO	= TT compreso fra l'85,5% e il 100% del TPS
N.Q.	= TT maggiore del TPS

Le qualifiche attribuite per le prove con valutazione a punti e tempo sono le seguenti:

ECCELLENTE	= 200 / 190
MOLTO BUONO	= 189,5 / 180
BUONO	= 179,5 / 170
N.Q.	= meno di 170

A parità di punti prevale il miglior tempo di percorrenza ottenuto.

GIUDIZI

I concorsi di Rally Obedience saranno giudicati da giudici riconosciuti dalla DOG o dalla IFCS. Il giudice viene assistito da uno o più steward sia per registrare eventuali penalità sui fogli di giudizio sia per cronometrare il tempo di percorrenza. Il giudice attribuisce le penalità come indicato dalle relative tabelle.

Il giudice può in qualsiasi momento:

- interrompere la prova di un concorrente che si dimostri incapace di eseguirla
- espellere un concorrente che non rispetti il regolamento o che si comporti in modo indesiderabile (maltrattamenti verso il cane, abbigliamento indecoroso, espressioni volgari ecc.).

È dovere del giudice fornire tutte le indicazioni necessarie per eseguire i vari esercizi previsti nel percorso. Il giudice trasmetterà alla segreteria DOG, entro due settimane, i fogli di giudizio. Una copia sarà trattenuta dai comitati organizzatori.

REGOLE PER I PERCORSI A TEMPO

CODIFICA DI VALUTAZIONE

- TPS TEMPO DI PERCORRENZA STANDARD:** DETERMINATO DAL GIUDICE CAMMINANDO LENTAMENTE LUNGO IL PERCORSO E CRONOMETRANDO IL TEMPO IMPIEGATO. PER CIASCUN ESERCIZIO DI "SEDUTO", "TERRA", "FRONTE", "PIEDE", "AL POSTO" O "RESTA IN PIEDI", AGGIUNGERE 5 SECONDI AL CALCOLO DEL TEMPO TOTALE.
- TP TEMPO DI PERCORRENZA:** TEMPO IMPIEGATO DAL BINOMIO PER ESEGUIRE IL PERCORSO DALL'INIZIO ALLA FINE.
- TT TEMPO TOTALE:** SI CALCOLA SOMMANDO AL TP LE EVENTUALI PENALITÀ ACCUMULATE DURANTE IL PERCORSO.
- M MANCATA STAZIONE - STAZIONE ESEGUITA SCORRETTAMENTE (AGGIUNGERE 10 SECONDI AL TP)**
- R RIESECUZIONE DI UNA STAZIONE - DOPPIO COMANDO (AGGIUNGERE 3 SECONDI AL TP)**
- C CONO ABBATTUTO (PER LA "FIGURA A OTTO" O LA "SPIRALE" - AGGIUNGERE 3 SECONDI AL TP)**
- P PROBLEMI DI COMPORTAMENTO, MANCANZA DI CONTROLLO, CONDUTTORE CHE TOCCA IL CANE, CORREZIONI COL GUINZAGLIO, RINFORZO UTILIZZATO COME STIMOLO (AGGIUNGERE 3 SECONDI AL TP)**
- PI PRESTAZIONE INCOMPLETA, A DISCREZIONE DEL GIUDICE (AGGIUNGERE 1 SECONDO AL TP)**

REGOLE PER I PERCORSI A PUNTI E TEMPO

CODIFICA DI VALUTAZIONE

- PF PUNTEGGIO FINALE:** CALCOLATO SOTTRAENDO LE EVENTUALI PENALITÀ DAL PUNTEGGIO DI PARTENZA, PARI A 200 PER TUTTI I CONCORRENTI
- M MANCATA STAZIONE - STAZIONE ESEGUITA SCORRETTAMENTE (SOTTRARRE 10 PUNTI)**
- R RIESECUZIONE DI UNA STAZIONE/DOPPIO COMANDO (SOTTRARRE 3 PUNTI)**
- C CONO ABBATTUTO (PER LA "FIGURA A OTTO" O LA "SPIRALE" - SOTTRARRE 3 PUNTI)**
- P PROBLEMI DI COMPORTAMENTO, MANCANZA DI CONTROLLO, CONDUTTORE CHE TOCCA IL CANE, CORREZIONI COL GUINZAGLIO, RINFORZO USATO COME STIMOLO (SOTTRARRE 3 PUNTI)**
- PI PRESTAZIONE INCOMPLETA, A DISCREZIONE DEL GIUDICE (SOTTRARRE 1 PUNTO)**

ORGANIZZAZIONE DI UN CONCORSO DI RALLY OBEDIENCE

A - Organizzazione e attrezzature

I Club che desiderano organizzare dei Concorsi di Rally O riconosciuti da DOG dovranno:

- disporre di un'area con dimensioni minime di 15x20 m., che non presenti nessun pericolo per i cani;
- designare un giudice abilitato DOG;
- designare gli assistenti necessari per la corretta gestione del concorso;
- mettere a disposizione del giudice un set di cartelli con gli esercizi previsti;
- mettere a disposizione un ostacolo per il salto con altezza variabile come indicato nella sezione PROGRAMMA DEI CONCORSI.

B - Responsabilità

1) STEWARD

Lo steward deve prendere nota delle penalità indicate dal giudice, trascriverle sulla scheda di giudizio e prendere nota del tempo impiegato dal concorrente.

2) CONCORRENTI

Ogni concorrente deve rispettare il regolamento, pena l'eliminazione. **Sono assolutamente vietati i collari a strangolo, collari con le punte o elettrici.** Il cane può indossare un collare fisso. Il conduttore entra nel ring con il cane al guinzaglio e lo mantiene solo per il percorso della classe L1. In tutti gli altri casi il conduttore prima di iniziare il percorso deve togliere il guinzaglio e consegnarlo allo steward; in alternativa alla consegna, il conduttore può tenere il guinzaglio a tracolla, lasciandolo pendere sul lato opposto a quello del cane. Lo steward restituirà il guinzaglio alla fine del percorso. Il conduttore può parlare col cane, lodarlo, incoraggiarlo, rinforzarlo, battere le mani (anche sulle gambe) e utilizzare qualsiasi forma di incoraggiamento verbale per tutta la durata del percorso. Il conduttore **non può** toccare il cane o correggerne il movimento mediante il guinzaglio e non può in nessun caso punire il cane.

DESCRIZIONE DEGLI ESERCIZI E DELLA LORO ESECUZIONE (valida per entrambi i tipi di prova)

- Stop - Seduto:** in condotta, il binomio si ferma e il cane si siede al piede; subito dopo, il binomio riparte in condotta fino alla stazione successiva
- Stop – Seduto – In piedi:** in condotta, il binomio si ferma e il cane si siede; dopo aver rimesso il cane in piedi, il binomio riparte in condotta
- Stop – Seduto - Terra:** in condotta, il binomio si ferma, il cane si siede e poi viene messo a terra; subito dopo, il binomio riparte in condotta (il cane riparte direttamente dal “terra”) fino alla stazione successiva
- Stop – Seduto – Terra – Seduto:** in condotta, il binomio si ferma e il cane si siede; il cane viene messo a terra e poi seduto; subito dopo, il binomio riparte in condotta
- Stop – Gira intorno al cane:** in condotta, il binomio si ferma e il cane si siede al piede; il conduttore compie un giro completo intorno al cane stesso (*nel raggio di 50 cm al massimo*), che deve restare fermo fino al ritorno del conduttore; subito dopo, il binomio riparte in condotta
- Stop – Seduto – Terra – Gira intorno al cane:** in condotta, il binomio si ferma e il cane si siede; il cane viene messo a terra e il conduttore compie un giro intorno al cane stesso (*nel raggio di 50 cm al massimo*), che deve restare fermo fino al ritorno del conduttore; subito dopo, il binomio riparte in condotta
- Svolta a destra:** cane e conduttore eseguono una svolta a destra con angolo di 90°
- Svolta a sinistra:** cane e conduttore eseguono una svolta a sinistra con angolo di 90°
- Dietro-front a destra:** cane e conduttore eseguono un dietro-front a destra con un angolo di 180°
- Dietro-front a sinistra:** cane e conduttore eseguono un dietro-front a sinistra con un angolo di 180°
- Svolta a destra di 270°:** cane e conduttore eseguono una svolta verso destra con un angolo di 270° - (*figura 1*)
- Svolta a sinistra di 270°:** cane e conduttore eseguono una svolta verso sinistra con un angolo di 270° - (*figura 2*)
- Svolta a destra di 360°:** cane e conduttore eseguono una svolta verso destra di 360° - (*figura 3*)
- Svolta a sinistra di 360°:** cane e conduttore eseguono una svolta verso sinistra di 360° - (*figura 4*)

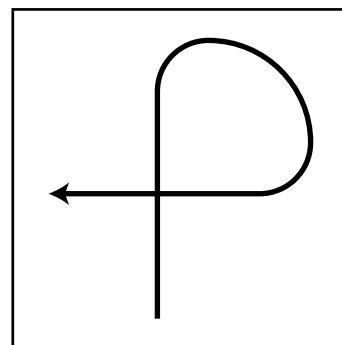


FIGURA 1

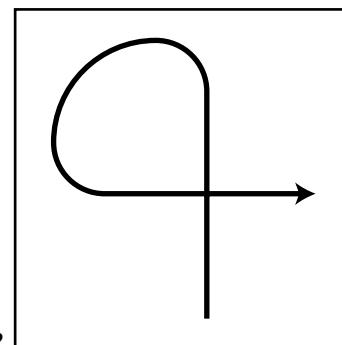


FIGURA 2

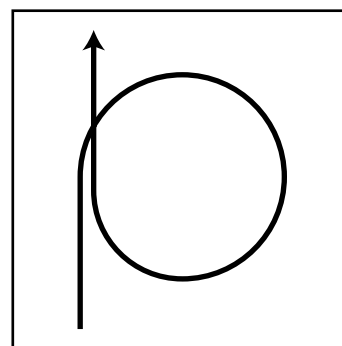


FIGURA 3

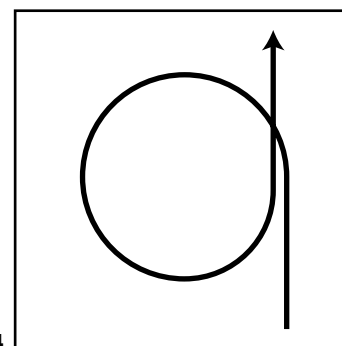


FIGURA 4

- Chiamata di fronte – Avanti - Al posto:** in condotta, il conduttore interrompe il movimento in avanti e chiama il cane di fronte a sè (in posizione seduto); il conduttore può compiere qualche passo indietro per indurre il cane ad assumere la posizione richiesta; subito dopo, il cane deve riassumere la posizione al piede girando sulla destra del conduttore mentre il binomio riprende la condotta
- Chiamata di fronte – Avanti - Al piede:** come l'esercizio 15; la seconda parte prevede però che il conduttore riprenda la condotta chiedendo al cane di mettersi al piede girando sul fianco sinistro del conduttore stesso
- Chiamata di fronte – Al posto:** come l'esercizio 15; la seconda parte prevede però che il cane si metta al piede girando sul fianco destro del conduttore stesso che attende l'esecuzione di questo esercizio senza muoversi
- Chiamata di fronte - Al piede:** come l'esercizio 17; la seconda parte prevede però che il cane ritorni al piede girando sul fianco sinistro del conduttore stesso che attende l'esecuzione di questo esercizio senza muoversi
- Passo lento:** cane e conduttore procedono in condotta a passo lento

20. **Passo di corsa:** cane e conduttore procedono in condotta a passo di corsa
21. **Passo normale:** cane e conduttore procedono in condotta a passo normale
22. **Un passo a destra:** in condotta, cane e conduttore eseguono uno spostamento a destra per la lunghezza di un passo (il cane deve restare al piede) e proseguono poi la condotta
23. **Stop - Pivot di 90° a destra - stop:** col cane seduto al piede, cane e conduttore ruotano sul posto di 90° verso destra e si fermano; subito dopo, il binomio riparte in condotta
24. **Stop - Pivot di 90° a sinistra - stop:** col cane seduto al piede, cane e conduttore ruotano sul posto di 90° verso sinistra e si fermano; subito dopo, il binomio riparte in condotta
25. **Spirale a destra - cane all'esterno:** questo esercizio richiede quattro coni (o oggetti analoghi) disposti in linea retta a una distanza di circa 1,20 m l'uno dall'altro. La spirale a destra indica che il conduttore deve passare tra i coni tenendoli alla propria destra, perciò con il cane che rimane all'esterno della spirale. Ingresso, direzione di marcia e uscita dalla spirale sono indicati nella *figura 5*

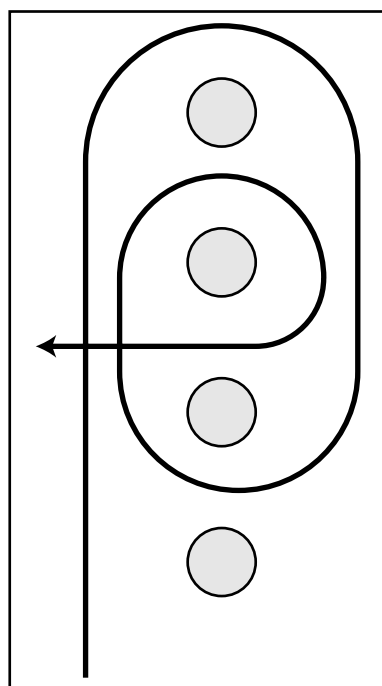


FIGURA 5

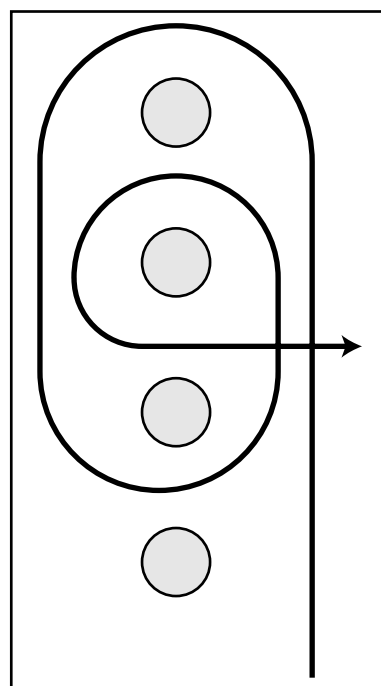
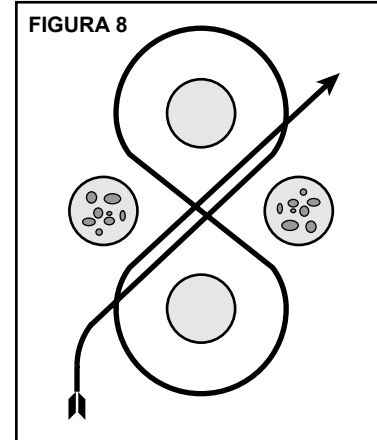
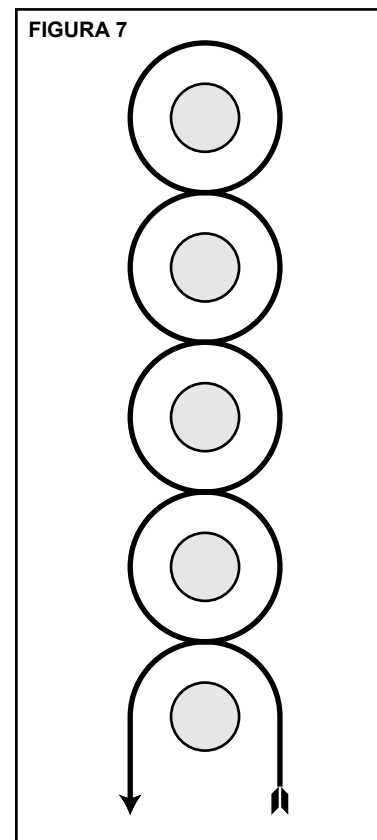


FIGURA 6

26. **Spirale a sinistra - cane all'interno:** questo esercizio differisce da quello descritto al punto precedente soltanto per il fatto che il conduttore deve eseguirlo tenendo i coni alla propria sinistra, quindi con il cane all'interno della spirale. Ingresso, direzione di marcia e uscita dalla spirale sono indicati nella *figura 6*
27. **Stop - 1, 2, 3 passi avanti:** col cane seduto al piede, il conduttore fa un passo avanti e si ferma; fa due passi avanti e si ferma; fa tre passi avanti e si ferma; il cane segue il conduttore al piede e deve sedersi a ciascuna fermata
28. **Stop - Pivot di 90° a destra - un passo avanti - Stop:** col cane seduto al piede, il conduttore esegue un Pivot di 90° a destra e poi compie un passo in avanti con il cane al piede
29. **Figura a 8 lineare:** questo esercizio richiede cinque coni (o oggetti analoghi) collocati in linea retta a una distanza di circa 1,50 m l'uno dall'altro. L'ingresso ha luogo tra il primo e il secondo cono e deve essere eseguito sul lato sinistro del binomio (quindi, con il cane all'interno della figura a 8). Ingresso, direzione di marcia e uscita dalla figura a 8 sono indicati nella *figura 7*



30. **Figura a 8 con disturbo:** questo esercizio richiede due coni e due ciotole contenenti bocconcini appetitosi, disposte come indicato nella *figura 8* a una distanza di 1,50 m circa l'una dall'altra. L'ingresso ha luogo tra la ciotola finale e quella mediana, da ciascuna delle due estremità. La *figura 8* illustra l'esecuzione dell'esercizio
31. **Stop - Resta in piedi - Exam:** in condotta, il binomio si ferma e il conduttore lascia il cane in posizione "in piedi", allontanandosi di circa 3 metri in avanti; questo esercizio viene sempre completato dall'esercizio 32

32. **Torna dal cane – Avanti:** il conduttore torna di fianco al cane e riprende la condotta con il cane in posizione “in piedi”
33. **Alt - Lascia il cane:** il conduttore si ferma, lascia il cane seduto o a terra, in base al cartello, e si allontana fino alla stazione successiva, da dove avverrà il richiamo (vedi esercizio 34)
34. **Richiamo:** il conduttore, dopo aver lasciato il cane (vedi esercizio 33), deve avanzare fino al punto indicato dal cartello, fermarsi, voltarsi e richiamare il cane
35. **Al piede da destra:** con il cane seduto di fronte a sé, il conduttore lo richiama al piede con giro a destra; dopo che il cane si è seduto, riprende la condotta.
36. **Al piede da sinistra:** con il cane seduto di fronte a sé, il conduttore lo richiama al piede con giro a sinistra; dopo che il cane si è seduto, riprende la condotta
37. **Stop - Pivot di 180° a destra - stop:** col cane seduto al piede, cane e conduttore ruotano sul posto di 180° verso destra e si fermano; subito dopo, il binomio riparte in condotta
38. **Stop - Pivot di 180° a sinistra - stop:** col cane seduto al piede, cane e conduttore ruotano sul posto di 180° verso sinistra e si fermano; subito dopo, il binomio riparte in condotta
39. **Stop - Pivot di 180° a destra - avanti:** come l’esercizio 37, ma senza fermata dopo il Pivot di 180° a destra
40. **Stop - Pivot di 180° a sinistra - avanti:** come l’esercizio 38, ma con Pivot di 180° a sinistra
41. **Chiamata di fronte - 1, 2,3 passi indietro:** con il cane seduto di fronte a sé, il conduttore fa un passo indietro e si ferma; fa due passi indietro e si ferma; fa tre passi indietro e si ferma; il cane, a ogni spostamento, deve avanzare verso il conduttore e sedersi a ogni fermata di quest’ultimo
42. **Salto in condotta:** il binomio, in condotta e al passo indicato (normale o di corsa), si avvicina al salto; senza fermarsi, il conduttore indica al cane di saltare e lo riprende in condotta subito dopo il salto (il conduttore può passare dal passo normale al passo di corsa mentre il cane sta saltando, ma deve riprendere l’andatura iniziale fino a successiva indicazione sul percorso)
43. **Richiamo di fronte durante la corsa:** in movimento, il conduttore ferma il cane sul seduto e parte a passo di corsa. Chiama il cane senza voltarsi; quando questi lo raggiunge, il conduttore rallenta o si ferma e fa alcuni passi all’indietro in modo da avere il cane di fronte e seduto (distanza per l’esecuzione dell’esercizio: 10 metri circa)
44. **Terra durante la marcia:** in movimento, il conduttore mette il cane a terra e si ferma; non appena la posizione è stata eseguita, il binomio riparte direttamente in condotta

45. **Seduto e avanti di corsa:** col cane seduto al piede, il conduttore dà il comando di inizio condotta e parte subito col passo di corsa; il cane deve seguirlo prontamente e in condotta (questo esercizio deve proseguire con l’esercizio 21: condotta a passo normale)
46. **Stop - un passo a destra - stop:** col cane seduto al piede, il conduttore compie un passo verso destra concludendo l’esercizio con il cane seduto
47. **Dietro front a sinistra - alla tedesca:** durante la condotta, il conduttore esegue un dietro front a sinistra mentre il cane gira a destra intorno a lui, fino a tornare alla posizione al piede
48. **Start:** segnala il punto d’avvio del percorso e non va superato dal binomio fino al segnale di inizio da parte del commissario
48. **Finish:** segnala il termine del percorso e deve essere superato dal binomio per poter concludere la prova

Scheda di Giudizio Prova a Tempo



Associazione Italiana Sport Cinofili
Associazione Italiana Obedience



Scheda di Giudizio Classe L Prova a Tempo

Prova di Rally Obedience del/...../.....
 Organizzata da Nome Cane
 Sesso M F Nato il/...../..... Identificazione
 Libretto qualifiche n° Tessera D.O.G./A.I.S.C. n°
 Conduttore Club:

stazione	M	R	C	P	PI	note	stazione	M	R	C	P	PI	note
	+10	+3	+3	+3	+1			+10	+3	+3	+3	+1	
1							11						
2							12						
3							13						
4							14						
5							15						
6							16						
7							17						
8							18						
9							19						
10							20						

Penalità totale Penalità totale

TP + PENALITÀ TOTALI = TEMPO TOTALE (TT):

TPS:

Classifica	 /	Nome del Giudice:
Qualifica		Punteggio finale	
ECCELLENTE	<input type="checkbox"/>	TT <= 70% TPS	
MOLTO BUONO	<input type="checkbox"/>	TT 70,5 ↔ 85% TPS	
BUONO	<input type="checkbox"/>	TT 85,5 ↔ 100% TPS	
N.Q.	<input type="checkbox"/>	TT > TPS	

Scheda di Giudizio Prova a Punti



Associazione Italiana Sport Cinofili
Associazione Italiana Obedience



Scheda di Giudizio Classe L Prova a Punti e Tempo

Prova di Rally Obedience del/...../.....
 Organizzata da Nome Cane
 Sesso M F Nato il/...../..... Identificazione
 Libretto qualifiche n° Tessera D.O.G./A.I.S.C. n°
 Conduttore Club:

stazione	M	R	C	P	PI	note	stazione	M	R	C	P	PI	note
	-10	-3	-3	-3	-1			-10	-3	-3	-3	-1	
1							11						
2							12						
3							13						
4							14						
5							15						
6							16						
7							17						
8							18						
9							19						
10							20						

Penalità totale Penalità totale

PUNTEGGIO MASSIMO: 200 - PENALITÀ TOTALI = PUNTEGGIO FINALE (PF)

TP:

Classifica		 /	Nome del Giudice:
Qualifica		Punti	Firma:	
ECCELLENTE	<input type="checkbox"/>	200 / 190		
MOLTO BUONO	<input type="checkbox"/>	189,5 / 180		
BUONO	<input type="checkbox"/>	179,5 / 170		
N.Q.	<input type="checkbox"/>	< 170		