



Regolamento Rally Obedience - C.S.A.A.

Introduzione

Il Rally Obedience è una disciplina agonistica il cui fine è quello ludico-sportivo-educativo, con l'intento di far avvicinare le masse ad una attività che può essere il corretto viatico per la giusta educazione del cane a prescindere dalla razza, taglia o peculiarità personali costruisca un rapporto conduttore-cane tale da permettere la corretta gestione dell'animale.

A tale scopo, visto che di fatto le prove Rally Obedience non sono il fine, ma solo un mezzo per giungere ad un corretto rapporto cane- uomo, nel regolamento si è data la possibilità di gareggiare, nelle varie classi, ad unità cinofile entrambi portatori di handicap.

Di fatto le prove di Rally Obedience sono ideate per mettere in evidenza i lati positivi dell'addestramento educativo privo di metodi coercitivi e valorizzare il rapporto conduttore – cane e la capacità di comunicazione tra i due soggetti.

Il giudizio sul lavoro delle varie unità cinofile sarà volto a premiare maggiormente un atteggiamento positivo e la gioia di lavorare del cane, unitamente al suo conduttore, che non un'esasperata precisione di esecuzione che porti ad atteggiamenti di forte sottomissione, nella sua accezione negativa. Soggetti particolarmente contratti, impauriti ed atteggiamenti prodotti da metodi addestrativi duri che tendono a meccanizzare il cane, privandolo della sua personalità, saranno fortemente penalizzati.

E' ovvio che con il progredire delle classi le difficoltà aumenteranno e saranno gradualmente inseriti esercizi complessi.

Al fine di valorizzare e stimolare la valorizzazione fisica del cane e del conduttore nel campionato di Rally Obedience CSAA sono stati introdotti esercizi che analoghi campionati realizzati in altre nazioni non comprendono. Tali esercizi sono propri delle prove di Agility e Obedience.

La classe ESORDIENTI e BASE sono state strutturate in modo tale da consentire l'accesso anche ai conduttori neofiti, con un iter addestrativo ed educativo non particolarmente prolungato ma che abbiano già chiari i concetti basilari di agonismo cinofilo educativo. In queste classi, sarà concesso di utilizzare oggetti o bocconi premio.



NORME GENERALI

E' istituito il titolo di *campione regionale assoluto Rally Obedience CSAA* . Il titolo sarà assegnato a quel soggetto che avrà, nello svolgimento della prova di campionato regionale, ottenuto il miglior punteggio da eccellente in classe AVANZATA.

E' istituito altresì il titolo di *campione regionale di classe* che sarà assegnato, durante lo svolgimento della prova di campionato, a quel soggetto che nella propria classe avrà ottenuto il miglior punteggio da eccellente.

E' istituito il riconoscimento di *eccellente di punta Rally Obedience CSAA* di classe da rilasciare ai soggetti che avranno conseguito almeno 3 qualifiche di eccellente nella stessa classe.

Nella gara di campionato, il titolo di campione regionale, potrà essere assegnato ai soggetti che, durante l'anno, avranno partecipato almeno a 2 prove, nella stessa classe, conseguendo almeno una qualifica di molto buono.

Alle prove sono ammessi soggetti di qualsiasi razza. Il libretto di rendimento CSAA è essenziale per poter accedere al campionato ed ai riconoscimenti di cui sopra.

E' vietata l'iscrizione di un soggetto a più classi.

Una volta che un soggetto abbia partecipato ad una classe non potrà più retrocedere nelle classi inferiori. Le qualifiche da attribuire nelle prove saranno SUFFICIENTE—BUONO— MOLTO BUONO - ECCELLENTE.

Il soggetto che sarà considerato da squalifica dovrà comunque concludere la gara con un punteggio che non potrà eccedere la qualifica di INSUFFICIENTE.

Il delegato CSAA è il garante della corretta applicazione dei regolamenti associativi. Ha l'obbligo di inviare alla direzione nazionale, entro 15 giorni dalla prova, le schede di iscrizione unitamente ai fogli di giudizio.

I giudizi dei giudici sono insindacabili . Eventuali reclami, esposti o annotazioni sono da presentarsi al delegato CSAA

I concorsi di Rally Obedience (Rally - O) sono aperti a tutti i cani.

Per partecipare alle competizioni è necessario

Per partecipare alle competizioni è necessario

- Iscrizione all'Anagrafe Canina Nazionale
- Tessera CSAA
- libretto delle qualifiche

Le femmine in calore potranno partecipare, ma saranno giudicate dopo tutti gli altri cani e dovranno essere tenute fuori dal terreno di gara finchè tutti gli altri binomi non avranno concluso la gara.

Non potranno prendere parte alle prove i cani affetti da malattie infettive o contagiose, aggressivi o con menomazioni tali da causare sofferenze o affaticamenti eccessivi nel corso dello svolgimento della competizione.



REGOLE GENERALI PER COMPETIZIONI DI RALLY OBEDIENCE

Organizzazione delle competizioni di Rally Obedience C.S.A.A.

Organizzazione di una competizione

Il C.S.A.A. richiede, a chi intende organizzare delle competizioni, che vengano rispettate alcune specifiche (qui di seguito riportate) affinché possa essere garantito uno svolgimento delle prove di Rally O in tranquillità e nel rispetto del regolamento e dei partecipanti.

1. Il terreno di gara dovrà essere piano e ben delimitato onde evitare eventuali intrusioni di persone od animali non desiderati.
2. Dovrà essere assicurata, durante tutta la manifestazione, la presenza o la reperibilità di un medico e di un veterinario ai quali fare riferimento per casi di emergenza.
3. Dovrà essere assicurata la presenza di servizi igienico—sanitari
5. Si dovrà provvedere all'organizzazione di una segreteria con almeno la presenza di un segretario.
6. L'organizzazione designerà un direttore di campo al quale il giudice farà riferimento durante tutta la manifestazione.
7. La quota massima di iscrizione alla gara dovrà essere di 15,00 euro
8. L'organizzazione dovrà garantire un minimo di 9 premi (I,II,III per ogni classe) e la diaria (come da specifiche C.S.A.A.) per giudice e stewart.
9. **DOVRA' IN OGNI CASO ESSERE ASSICURATA PER TUTTI CORTESIA E CORDIALITA'.**

Limite di iscrizioni.

Il limite di iscrizioni è determinato dal numero di ring che il circolo organizzatore potrà allestire. Le operazioni di giudizio per singolo giudice non potranno prevedere più di 22 cani per ora. Il giudice non è autorizzato a superare questo numero e nessun giudice potrà giudicare per un tempo superiore alle 7 ore. I giudici possono decidere in autonomia le interruzioni per riposo o pasto.

Nota: ogni due ore di giudizio il giudice dovrebbe autorizzare una sospensione di 15 minuti per permettere ai partecipanti delle successivo blocco di giudizio di studiare il percorso

CAMPO DI GARA (ATTREZZATURE)



Attrezzature essenziali

1. Bracciali

I partecipanti saranno forniti di bracciale che dovrà essere applicato alla parte superiore del braccio sinistro indicante il numero di gara del cane.

2. Ring

Il campo di gara – ring - ha dimensioni minime 13 x 15 m comunque **si raccomanda la dimensioni di 15 x 25 m**. Il suolo possibilmente sarà naturale. Qualora il suolo non sia naturale non saranno inserite nel percorso stazioni in cui il cane, acquisendo velocità rischierebbe di ferirsi i piedi.

Il ring dovrà essere delimitato con barriere che non possono essere facilmente sorpassate tuttavia nella classe AVANZATA potrà essere una semplicemente fatta con una fune ben visibile fissata mediante picchetti alti almeno 15 cm.

3. Segnali e Supporti

I segnali devono avere formato minimo A4. Colori usati sono opzionali. Sono obbligatori 20 supporti per i segnali indicanti gli esercizi da eseguire più un supporto per il di "Inizio" e uno per il di "Fine". Tutti i supporti o cartelli (inclusi quelli per Inizio e Fine) presenti sul percorso saranno chiaramente e progressivamente numerati, con numeri approssimativamente alti 7 cm. Il giudice dovrà disporre di almeno due copie di detti segnali.

4. Tabellone dei punteggi

Al fine di velocizzare le procedure di segreteria e di minimizzare la possibilità di contestazioni, esternamente al ring di gara sarà posto un tabellone, di dimensioni idonee ad essere consultato dal pubblico, in cui verrà segnato l'ordine di gara di ogni cane.

Dopo l'esecuzione della prova verrà sbarrato il numero di gara e segnato sia il tempo di percorrenza che il punteggio conseguito dal binomio. Al termine di ogni singola prova dovrà essere segnato sia il tempo di percorrenza che il punteggio realizzato da ogni partecipante.

Concorrente	
<i>36</i>	
Tempo	Punti

Concorrente	
<i>36</i>	
Tempo	Punti
<i>3'45"</i>	<i>85</i>



5. Cronometro

Attrezzi particolari – se previsti nel percorso di gara –

1. Coni

2. Palizzata

Sono ammessi due tipi di attrezzo:

- A) Si compone di due elementi che formano una A. Larghezza minima 0,90 m, che potrà arrivare a 1,15 m nella parte inferiore. Punto più alto in rapporto al suolo sarà di 1,70 m. Le rampe sono provviste di piccole bacchette inchiodate ad intervalli regolari (circa ogni 25 cm) per facilitare l'accesso e impedire le scivolate. Questi listelli avranno un'altezza da 5 a 10 mm e una larghezza massima di 20 mm spessore e non avranno spigoli acuti. La vetta della palizzata non dovrà presentare alcun pericolo per il cane e, se necessario, si utilizzerà una "tegola" di gomma di protezione.

oppure

- B) La palizzata è costituita da due parti collegate superiormente. I due lati della palizzata sono larghi 150 cm e alti 191. La palizzata deve essere posizionata sul terreno in modo che la sua altezza verticale sia di 170 cm. Entrambi i lati della palizzata devono essere coperti da materiale antiscivolo. Tre listelli (di circa 24/48 mm) saranno fissati sulla parte superiore di ciascun lato. La vetta della palizzata non dovrà presentare alcun pericolo per il cane e, se necessario, si utilizzerà una "tegola" di gomma di protezione.

3. Salto in lungo:

Composto di elementi separati in modo da ottenere un salto di lunghezza compresa tra da 70 a 90 cm

Gli elementi sono posizionati in ordine ascendente.

All'altezza dell'elemento più basso: 15 cm.

All'altezza dell'elemento più alto: 28 cm.

Larghezza degli elementi: 15 cm.

4. Salto in alto:

Altezza massima: 50 cm.

Larghezza minima : 1,20 m.

Possono essere costruite in modo diverso tra i montanti: con barre (si sconsigliano quelle metalliche e di PVC), pannelli pieni, pannelli forati.

Per i cani con altezza al garrese inferiore a 50 cm, l'altezza massima sarà di 30 cm. Ulteriori diminuzioni potranno essere decise, caso per caso in sede di competizione dal giudice

5. Tavolo:

Superficie: Minima 0,90 m x 0,90 m - massima 1,20 m x 1,20 m .

Altezza: 35 cm.

Il tavolo deve essere stabile e avere la superficie superiore antiscivolo

PROGETTAZIONE DEL PERCORSO DI GARA



Percorso di gara

Il percorso di gara può variare da gara a gara per molti aspetti. Le differenze includono la selezione e il numero degli esercizi usati, la sequenza in cui gli esercizi sono combinati e la traccia che il binomio dovrà percorrere durante la prova. Comunque il giudice avrà cura, in fase di progettazione, di non costruire percorsi oggettivamente difficilmente percorribili, ad esempio l'esecuzione di una spirale dopo uno slalom in quanto questo può creare un senso di sbandamento in alcune persone. Sarà inoltre cura del giudice o di chi progetta il percorso di esporre cartelli indicativi degli esercizi in maniera tale che sia **possibile visualizzare da una stazione il cartello indicativo dell'esercizio della stazione successiva**.

Se possibile, copie del percorso saranno distribuite ai partecipanti a momento check-in quando vengono distribuiti i bracciali.

Sono previste

- 15 stazioni per la classe debuttanti
- da 15 a 20 stazioni per le classi base
- 20 stazioni per la classe avanzata

Il percorso corso usato per l'evento del quel giorno dovrebbe essere allegato al verbale di gara compilato dal giudice.

Il percorso di gara relativo ad ogni classe sarà affisso in prossimità del ring prima "Familiarization Time"

Disposizione dei segnali

Segnali saranno messi alla destra del percorso del conduttore a parte quelli che indicano un cambio di direzione, in questo caso il segnale sarà direttamente davanti al conduttore per facilitare il cambio di direzione. Esercizi che usano i coni possono richiedere l'entrata col segnale sulla sinistra. La disposizione esatta di segnali è fatta dal giudice mentre cammina lungo il percorso che sarà seguito dai conduttori.



CLASSI

Sono previste tre classi:

1. DEBUTTANTI
2. BASE
3. AVANZATA

CLASSE DEBUTTANTI

Lo svolgimento delle competizioni in questa classe avviene con il cane al guinzaglio. Le competizioni in questa classe prevedono un numero massimo di **15** stazioni.

La ragione per cui le competizioni in questa classe avvengono al guinzaglio è di permettere al concorrente nei primi momenti addestrativi di gareggiare e di far competere il proprio cane ciò in quanto molti tra coloro che iniziano un percorso addestrativo con il proprio cane desiderano competere o almeno mostrare i progressi fatti. Inoltre riuscire a gestire, a livello emotivo l'evento competizione conferisce al novello appassionato di sport e cinofili una sicurezza tale da permettere la gestione del cane nella vita quotidiana.

In questa classe il giudice darà particolare attenzione al rapporto uomo/cane.

CLASSE BASE

Lo svolgimento delle competizioni in questa classe avviene con il **cane al guinzaglio o senza guinzaglio** **questa, è una scelta del conduttore** tuttavia il percorso aumenta sia il numero di stazioni che in difficoltà. Sarà anche compito del giudice giudicare con maggiore attenzione soprattutto nell'esecuzione di quegli esercizi che dovrebbero essere ormai acquisiti quali ad esempio la condotta con o senza guinzaglio, la prontezza dell'esecuzione nel seduto o nel terra.

In questa classe il giudice darà particolare attenzione al grado di attenzione che il cane pone sul conduttore.

In questa classe si suggerisce un numero di stazioni comprese tra 15 e 20.

CLASSE AVANZATA

Le competizioni in questa classe avvengono con il cane condotto senza guinzaglio. Come nelle gare di obbedienza il conduttore potrà portare il guinzaglio o a tracolla con il moschettone al di sotto sul fianco destro (opposto al cane) o avvolto e trattenuto con la mano destra oppure potrà, dare il guinzaglio allo stewart il quale lo riconsegnerà al termine del percorso di gara.

In questa classe le stazioni non potranno essere meno di 20. Dovrà essere inclusa almeno una stazione con salto e una stazione di "distrazione".

In questa classe il giudice valuterà con la massima attenzione in primo luogo la condotta e il livello di attenzione che il cane presterà al conduttore.

FAMILIARIZATION TIME

Entro 15 minuti dall'inizio della competizione e per 15 minuti al massimo è concesso ai partecipanti di visitare, **senza cane**, il ring e percorrere il percorso di gara.



COMUNICAZIONE A CANE CONDUTTORE E RINFORZI

E' evidente che la maggior differenza esistente tra le competizioni di Rally O e di Obedience è nella possibilità data al conduttore di comunicare ed incoraggiare il cane sia con frasi che con gesti senza che ciò sia penalizzato. Inoltre, il conduttore può impartire doppi comandi siano essi verbali che verbale e gestuale (piccoli colpi sulle gambe, schiocchi di lingua, schiocchi di dita ecc.) in qualunque momento e quanto spesso egli desidera. A differenza dell'obbedienza tradizionale in cui la precisione dell'esecuzione degli esercizi è essenziale ed in cui il conduttore dà un comando ma poi il cane segue autonomamente l'esercizio, ***l'esecuzione degli esercizi e lo svolgimento di un percorso di gara in una composizione di Rally O si ispirano all'esecuzione di una attività "reale" (lavoro di polizia, ricerca, caccia ...) in cui il binomio svolge un'attività in libera comunicazione cane-uomo-cane***, in questa ottica per quanto sia premiata la correttezza e la precisione nell'esecuzione dell'esercizio dovrà essere premiata la capacità di comunicazione e l'affiatamento del binomio.

A differenza di quanto accade nelle competizioni di Rally O svolta da altre associazioni nel corso delle competizioni CSAA è permesso premiare con bocconcini o incoraggiare il cane dopo lo svolgimento di un esercizio mediante la visione di un oggetto. **La visione di un oggetto o il bocconcino non può costituire un'esca atta guidare o facilitare lo svolgimento di un esercizio in questo caso il giudice che renderà opportuno potrà penalizzare il binomio o addirittura considerare nullo l'esercizio** in questione, ad esempio: il concorrente che palesemente userà il bocconcino o la pallina o quant'altro allo scopo di guidare il cane oltre l'ostacolo o nel percorso di una spirale vedrà invalidato l'esercizio.

GIUDICE E STEWARD/CRONOMETRISTA

GIUDICE






Il giudice viene assistito da uno o più steward sia per registrare eventuali penalità sui fogli di giudizio sia per cronometrare il tempo di percorrenza. Il giudice attribuisce le penalità come indicato dalle relative tabelle.

Il giudice:

- determina il percorso e fissa il **Tempo Massimo di Percorrenza (TMP)**
- interrompere la prova di un concorrente che si dimostri incapace di eseguirla
- **espellere un concorrente che non rispetti il regolamento o che si comporti in modo indesiderabile (maltrattamenti verso il cane, abbigliamento indecoroso, espressioni volgari ecc.).**
- i cani affetti da malattie infettive o contagiose, aggressivi o in non buone condizioni di salute

Le indicazioni del giudice saranno "È pronto?" seguito da, "Avanti". Nessun altro ordine è necessario. Il tempo di percorrenza del binomio viene preso a partire da l'ordine di "Avanti" del giudice. Le frasi "È pronto?" e "Avanti" dovranno essere scandite in maniera decisa, non urlata, in maniera da essere facilmente percepite dal concorrente e dallo steward.

Durante il percorso di gara, il giudice dopo l'esecuzione di ogni esercizio segnalerà, sollevando la mano destra e indicando con le dita i punti detratti al binomio.

				
1 punto	2 punti	3 punti	4 punti	5 p = esercizio nullo

Nel corso di una competizione saranno applicate le deduzioni seguenti:

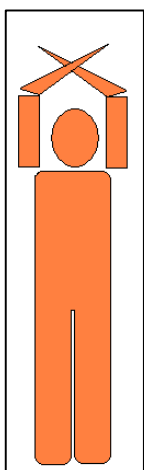


da 1 a 4 punti per:

- guinzaglio teso o correzioni;
- il cane ostacola il conduttore;
- esecuzione scomposta dell'esercizio;
- lentezza, ritardo o difficoltà nell'eseguire il comando;
- toccare l'ostacolo nel salto, cono, montante o una persona;
- non tenere la posizione;
- sollevare le zampe anteriori durante il ricevimento dei premi;
- cane palesemente spaventato o eccessivamente sottomesso durante l'esecuzione del percorso;
- comandi dati con voce forte, aspra o tendenti ad intimidire il cane saranno penalizzati.

5 punti = esercizio nullo per:

- mancata esecuzione dell'esercizio



squalifica di un binomio:

- comportamento del conduttore atto ad intimidire il cane;
- il conduttore perde totalmente il controllo del cane che agisce in maniera aggressiva nei confronti del pubblico o dei cani a bordo ring.
- nella classe AVANZATA la semplice perdita di controllo del cane comporta la squalifica del binomio

Nel caso di squalifica del binomio il giudice alza entrambe le braccia e incrocia le mani.

STEWARD/CRONOMETRISTA

La figura di steward e commissario di campo – **previsto per tutte le competizioni CSAA** - possono coincidere

Lo steward:

- coadiuva il giudice registrando le eventuali penalità sui fogli di giudizio
- cronometra il tempo di percorrenza di ogni binomio
- segnalare (alzando il braccio destro) al giudice lo scadere del TEMPO MASSIMO DI PERCORRENZA.

Per indicare al giudice lo scadere del TMP si consiglia , in aggiunta alla segnalazione visiva, un segnale acustico (fischietto, campanella ecc.). In caso di adozione di un segnale sonoro ciò dovrà essere reso noto ai partecipanti durante il "Familiarization Time" (tempo di familiarizzazione del percorso).

CONDUTTORI

Ogni concorrente deve rispettare il regolamento, pena l'eliminazione. Sono assolutamente vietati i collari a strangolo, collari con le punte o elettrici. **Il cane può indossare un collare fisso o un collare a**



semistrangolo: in questo caso il giudice se riterrà opportuno si accerterà che il collare, giunto alla massima chiusura non strangoli neppure minimamente il cane.

Il conduttore entra nel ring con il cane al guinzaglio e lo mantiene solo per il percorso della classe DEBUTTANTI. In tutti gli altri casi il conduttore prima di iniziare il percorso deciderà se deve togliere il guinzaglio e consegnarlo allo steward; lo steward restituirà il guinzaglio alla fine del percorso. In alternativa alla consegna, il conduttore può tenere il guinzaglio a tracolla, lasciandolo pendere sul lato opposto a quello del cane.

Il conduttore può parlare col cane, lodarlo, incoraggiarlo, rinforzarlo, battere le mani (anche sulle gambe) e utilizzare qualsiasi forma di incoraggiamento verbale per tutta la durata del percorso.

Il conduttore non può toccare il cane o correggerne il movimento mediante il guinzaglio e non può in nessun caso punire il cane.

Durante tutto il tempo della prova comandi dati con voce forte, aspra o tendenti ad intimidire il cane saranno penalizzati.

Nelle classi debuttanti e base il conduttore potrà premiare con del cibo il cane ogni qualvolta lo riterrà opportuno. Durante queste operazioni il cronometro non verrà fermato.

PUNTEGGI E CLASSIFICHE

PUNTEGGI. Risultati saranno affissi in prossimità del ring dopo che ogni unità cinofila ha completato il percorso (punti e tempo di percorrenza).

Il tempo di percorrenza sarà usato solamente per decretare il vincitore in caso di parità di punteggio. Per la classifica, l'unità devono ricevere nella classe DEBUTTANTI un minimo di 50 punti su un punteggio massimo di 75; nelle classi BASE un minimo di 70 punti su un punteggio massimo di 100 e AVANZATA un minimo di 80 punti su un punteggio massimo di 100.

Campione regionale; Campione Nazionale

Possono competere al titolo di campione regionale di categoria i cani che abbiano ottenute in almeno tre prove un punteggio minimo di 62 punti nella classe DEBUTTANTI, di 85 punti nella classe BASE, di 90 punti nella classe AVANZATA guadagnati sotto almeno due giudici diversi. Possono competere per il titolo di campione Nazionale i detentori di titoli regionale.



DESCRIZIONE DEGLI ESERCIZI

Nell'elenco seguente vengono indicate:

- il numero dell'esercizio
- la classe in cui possono essere eseguiti gli esercizi
- con asterisco vengono indicati gli esercizi che possono essere inseriti più volte in un percorso di gara
- la descrizione dell'esecuzione dell'esercizio

I SEGNALI SARANNO MESSI ALLA DESTRA DEL PERCORSO DEL CONDUTTORE A PARTE QUELLI CHE INDICANO UN CAMBIO DI DIREZIONE, IN QUESTO CASO IL SEGNALE SARÀ DIRETTAMENTE DAVANTI AL CONDUTTORE PER FACILITARE IL CAMBIO DI DIREZIONE. ESERCIZI CHE USANO I CONI POSSONO RICHIEDERE L'ENTRATA COL SEGNALE SULLA SINISTRA. LA DISPOSIZIONE ESATTA DI SEGNALI È FATTA DAL GIUDICE MENTRE CAMMINA LUNGO IL PERCORSO CHE SARÀ SEGUITO DAI CONDUTTORI.

Definizioni:

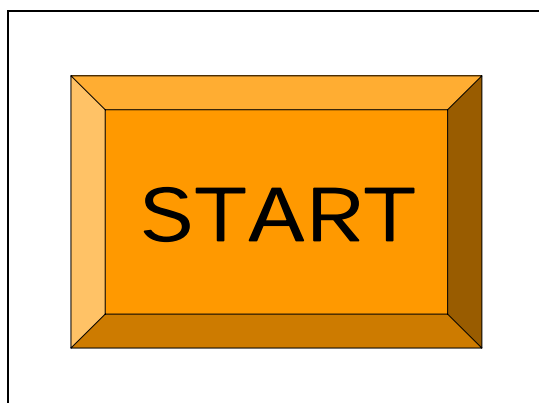
condotta al piede

con il conduttore in movimento il cane segue con la spalla pressappoco all'altezza del ginocchio del conduttore; non deve discostarsi lateralmente né restare indietro. Può invece sopravanzarlo purché non lo intralci nei movimenti.

seduto/terra

la spalla del cane deve essere pressappoco all'altezza del ginocchio del conduttore; non deve discostarsi lateralmente l'asse del cane deve essere parallelo a quello del conduttore.

I punti di penalità varieranno con la convergenza dei due assi.



Start - Inizio percorso

L'unità cinofila prende posto, il cane è alla sinistra del **conduttore seduto o in piedi**.

Il giudice chiede al conduttore "È pronto?" in caso di assenso il giudice indica "Avanti". Nessuna altra indicazione segue. Il tempo viene preso a partire da l'ordine di "Avanti" del giudice.

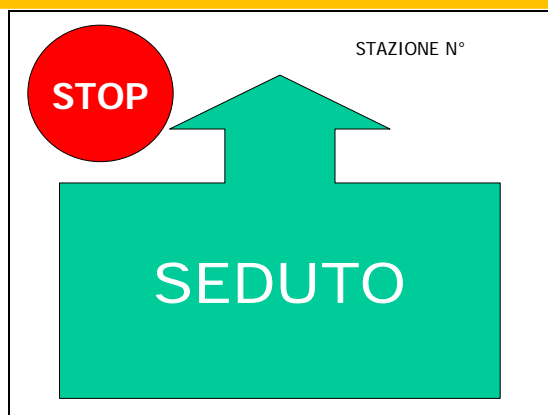


Finish

Fine percorso

Conduzione

Classe:
 Debuttanti
 Base
 Avanzata
 *



Stop – Seduto

In condotta, l'unità cinofila si ferma e il cane si siede al piede; subito dopo, l'unità cinofila riparte in condotta fino alla stazione successiva.

Esercizio n 1



Esercizio n 2

Classe:
 Debuttanti
 Base
 Avanzata
 *

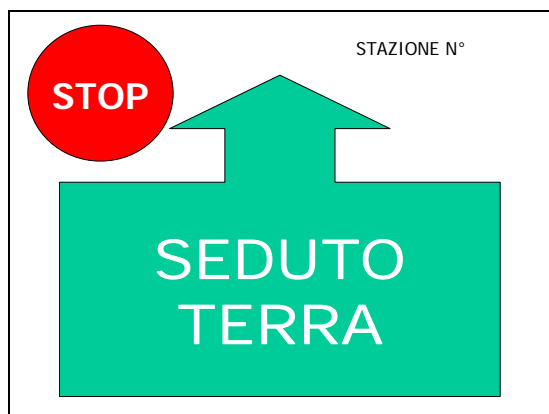


Stop – Seduto – In piedi

In condotta, l'unità cinofila si ferma e il cane si siede; dopo aver rimesso il cane in piedi, l'unità cinofila riparte in condotta

Esercizio n 3

Classe:
 Debuttanti
 Base
 Avanzata
 *

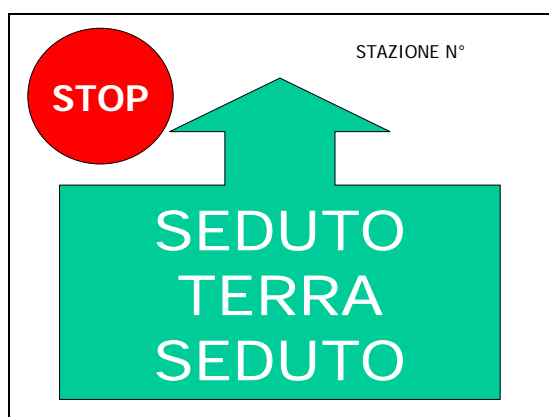


Stop – Seduto – Terra

In condotta, l'unità cinofila si ferma, il cane si siede e poi viene messo a terra; subito dopo, l'unità cinofila riparte in condotta (il cane riparte direttamente dal "terra") fino alla stazione successiva.

Esercizio n 4

Classe:
 Debuttanti
 Base
 Avanzata
 *



Seduto - Terra - Seduto

Il condotta, il cane viene fatto sedere, quindi messo a terra e di nuovo seduto. L'unità cinofila prosegue il percorso



Esercizio n 5

Classe:
Base
Avanzata

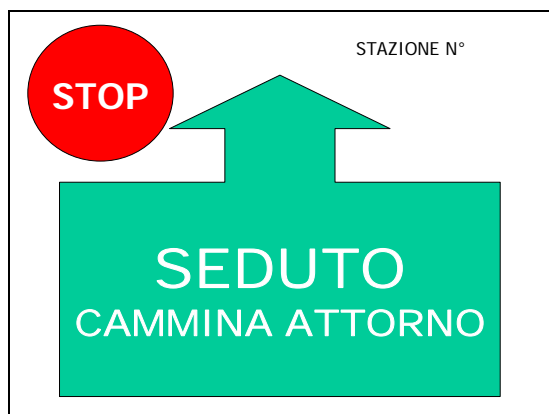


Stop – Seduto – Terra – Gira intorno al cane

In condotta, l'unità cinofila si ferma e il cane si siede; il cane viene messo a terra e il conduttore compie un giro intorno al cane stesso che deve restare fermo fino al ritorno del conduttore. La distanza dal cane deve essere di almeno 1 mt. Subito dopo, l'unità cinofila riparte in condotta

Esercizio n 6

Classe:
Base
Avanzata

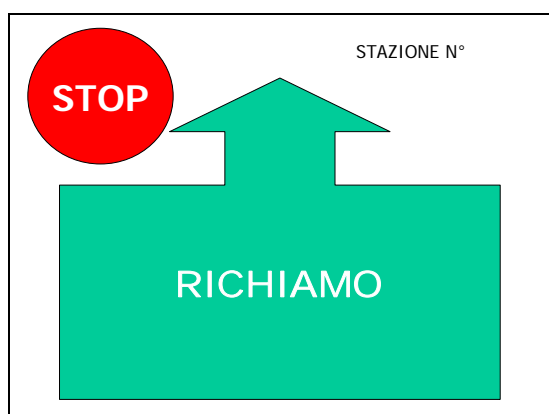


Stop – Seduto - Gira intorno al cane

In condotta, l'unità cinofila si ferma e il cane si siede al piede; il conduttore compie un giro completo intorno al cane che deve restare fermo fino al ritorno del conduttore. La distanza dal cane deve essere di almeno 1 mt. Subito dopo, l'unità cinofila riparte in condotta.

Esercizio n 7

Classe:
Debuttanti
Base
Avanzata



Richiamo

Il conduttore si ferma, lascia il cane seduto o a terra, in base al cartello, e si allontana di 10 passi, si ferma, si volta e richiamare il cane che deve sedere di fronte al conduttore. Con il cane seduto il conduttore si pone alla destra del cane **che deve rimanere seduto** e quindi proseguono il percorso



Esercizio n 8

Classe:
Debuttanti
Base
Avanzata
*



Svolta a destra

Cane e conduttore eseguono una svolta a destra con angolo di 90°

Esercizio n 9

Classe:
Debuttanti
Base
Avanzata
*



Svolta a sinistra

Cane e conduttore eseguono una svolta a sinistra con angolo di 90°

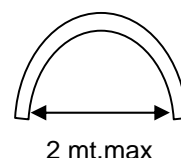
Esercizio n 10

Classe:
Debuttanti
Base
Avanzata
*



Dietro-front a destra

Cane e conduttore eseguono un dietro-front a destra con un angolo di 180°. **Il conduttore può eseguire il dietro front alla tedesca.** L'inversione deve essere fatta entro max 2mt.



Esercizio n 11

Classe:
Debuttanti
Base
Avanzata
*

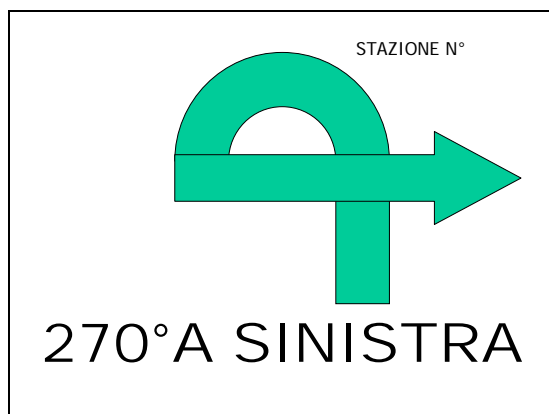


Dietro-front a sinistra

Cane e conduttore eseguono un dietro-front a sinistra con un angolo di 180°
L'inversione deve essere fatta entro max 2mt.

Esercizio n 12

Classe:
Debuttanti
Base
Avanzata
*



Svolta a destra di 270°

Cane e conduttore eseguono una svolta verso destra con un angolo di 270° come da figura 1

Esercizio n 13

Classe:
Debuttanti
Base
Avanzata
*



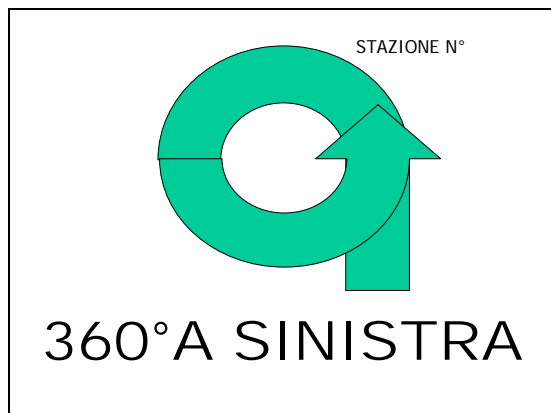
Svolta a sinistra di 270°

Cane e conduttore eseguono una svolta verso sinistra con un angolo di 270°



Esercizio n 14

Classe:
Debuttanti
Base
Avanzata
*



Svolta a sinistra di 360°:

Cane e conduttore eseguono una svolta verso sinistra di 360°

Esercizio n 15

Classe:
Debuttanti
Base
Avanzata
*



Svolta a destra di 360°:

Cane e conduttore eseguono una svolta verso destra di 360°

Esercizio n 16

Classe:
Debuttanti
Base
Avanzata



Alt -seduto - lascia il cane - richiamo

Il conduttore si ferma, lascia il cane seduto, si allontana di 10 passi e richiama il cane guardandolo, quindi quando raggiunto dal cane proseguono nel percorso.



Esercizio n 17

Classe:
Debuttanti
Base
Avanzata



Alt -seduto - lascia il cane - richiamo

Il conduttore si ferma, lascia il cane a terra, si allontana di 10 passi e richiama il cane guardandolo, quindi quando raggiunto dal cane proseguono nel percorso.

Esercizio n 18

Classe:
Base
Avanzata

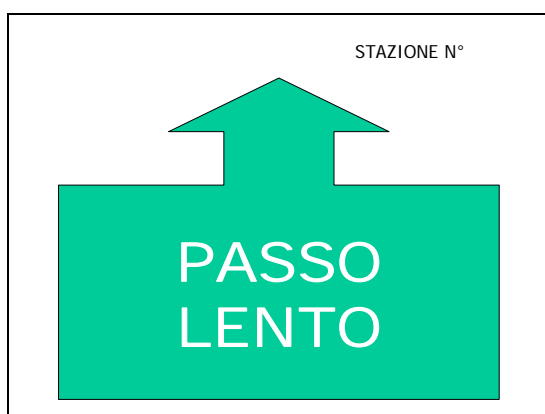


Alt -seduto - lascia il cane - richiamo di spalle

Il conduttore si ferma, lascia il cane a terra, si allontana di 10 passi e richiama il cane rimanendo di spalle, quando raggiunto dal cane quindi proseguono nel percorso.

Esercizio n 19

Classe:
Base
Avanzata
*



Passo lento

Cane e conduttore procedono in condotta a passo lento



Esercizio n 20

Classe:
Debuttanti
Base
Avanzata
*

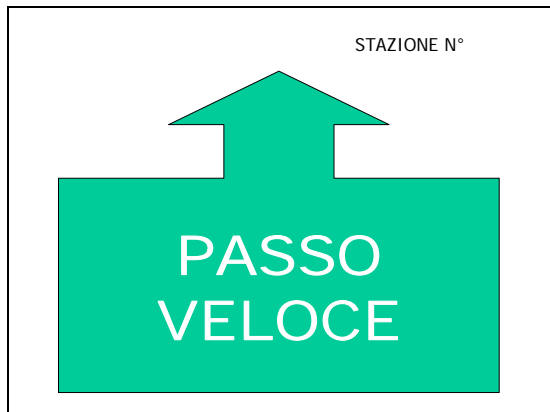


Passo normale

Cane e conduttore procedono in condotta a passo normale

Esercizio n 21

Classe:
Base
Avanzata
*

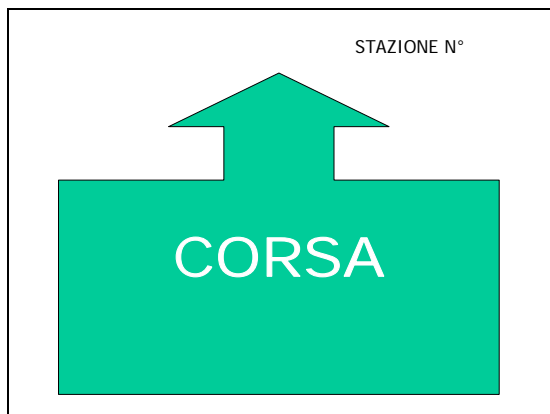


Passo veloce

Cane e conduttore procedono in condotta a passo veloce
Il cambio di velocità deve essere evidente.

Esercizio n 22

Classe:
Avanzata
*



Passo di corsa

Cane e conduttore procedono in condotta a passo di corsa
Il cambio di velocità deve essere evidente.

Esercizio n 23

Classe:
Avanzata

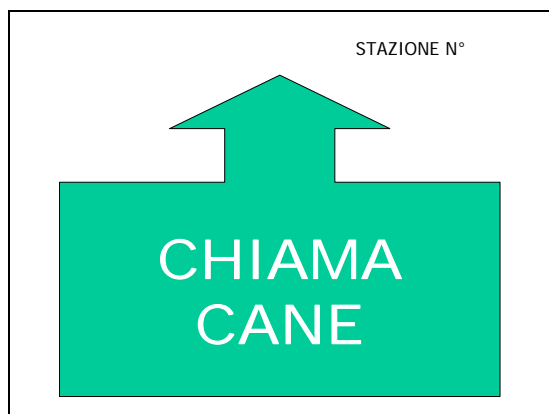


Richiamo di fronte durante la corsa

In movimento, il conduttore ferma il cane sul seduto e parte a passo di corsa. Chiama il cane senza voltarsi; quando questi lo raggiunge, il conduttore rallenta o si ferma e fa alcuni passi all'indietro in modo da avere il cane di fronte e seduto (distanza per l'esecuzione dell'esercizio: 10 metri circa)

Esercizio n 24

Classe:
Debuttanti
Base
Avanzata
*

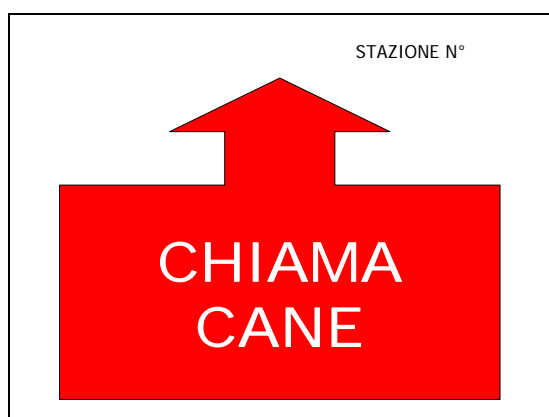


Chiama cane – fronte cane

Il conduttore chiama il cane guardandolo e prosegue il percorso. L'esercizio può essere eseguito il movimento

Esercizio n 25

Classe:
Debuttanti
Base
Avanzata
*



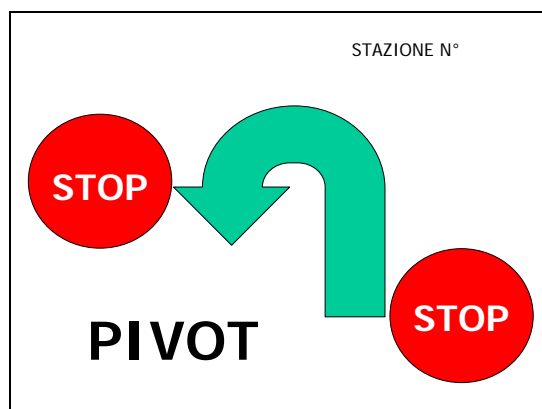
Chiama cane – spalle cane

Il conduttore chiama il cane rimanendo di spalle. L'esercizio può essere eseguito il movimento



Esercizio n 26

Classe:
Debuttanti
Base
Avanzata

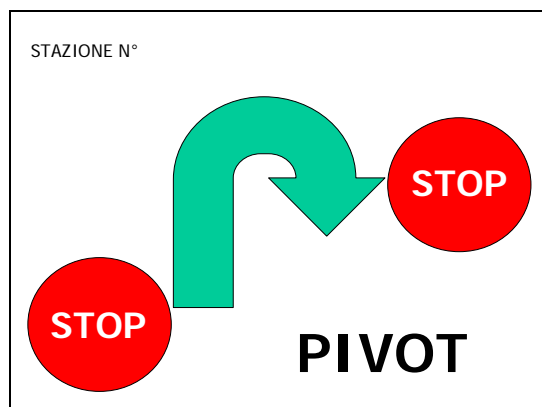


Stop - Pivot di 90° a sinistra - stop:

Con il cane seduto al piede, il conduttore ruota di sul posto di 90° verso sinistra e si ferma; chiama il cane che si pone al piede seduto e partono condotta

Esercizio n 27

Classe:
Debuttanti
Base
Avanzata



Stop - Pivot di 90° a destra – stop

Con il cane seduto al piede, il conduttore ruota di sul posto di 90° verso destra e si ferma cane che si pone al piede seduto e partono condotta

Esercizio n 28

Classe:
Debuttanti



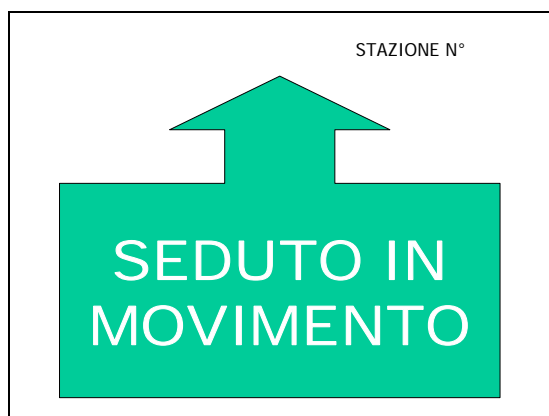
Chiamata di fronte - 1, 2,3 passi indietro

Con il cane seduto di fronte a sé, il conduttore fa un passo indietro e si ferma; fa due passi indietro e si ferma; fa tre passi indietro e si ferma; il cane, a ogni spostamento, deve avanzare verso il conduttore e sedersi a ogni fermata di quest'ultimo



Esercizio n 29

Classe:
Avanzata



Seduto in movimento

In movimento, il conduttore fa sedere il cane e prosegue per 10 passi.

Esercizio n 30

Classe:
Avanzata



Terra in movimento

In movimento, il conduttore mette a terra il cane e prosegue per 10 passi.

Salti e scalate

Esercizio n 31

Classe:
Debuttanti
Base
Avanzata



Salto in condotta (in alto e in lungo)

L'unità cinofila, in condotta e al passo indicato (normale o di corsa), si avvicina al salto; senza fermarsi, il conduttore indica al cane di saltare e lo riprende in condotta subito dopo il salto (il conduttore può passare dal passo normale al passo di corsa mentre il cane sta saltando, ma deve riprendere l'andatura iniziale fino a successiva indicazione sul percorso)



Esercizio n 32

Classe:
 Debuttanti
 Base
 Avanzata
 *



Salto in alto

Il conduttore con il cane si piazza di fronte all'ostacolo alla distanza che desidera, quindi invia il cane al salto andata e ritorno, senza l'obbligo di bloccarlo dopo il salto di andata. Il cane, eseguito il salto di ritorno, dovrà rimettersi al piede nella posizione di base. L'unità prosegue il percorso

Esercizio n 33

Classe:
 Base
 Avanzata



Palizzata in condotta

L'unità cinofila, in condotta e al passo indicato (normale o di corsa), si avvicina alla palizzata, senza fermarsi, il conduttore indica al cane di sorpassare la palizzata e lo riprende in condotta subito dopo (il conduttore può passare dal passo normale al passo di corsa mentre il cane sta saltando, ma deve riprendere l'andatura iniziale fino a successiva indicazione sul percorso)

Classe:
 Base
 Avanzata

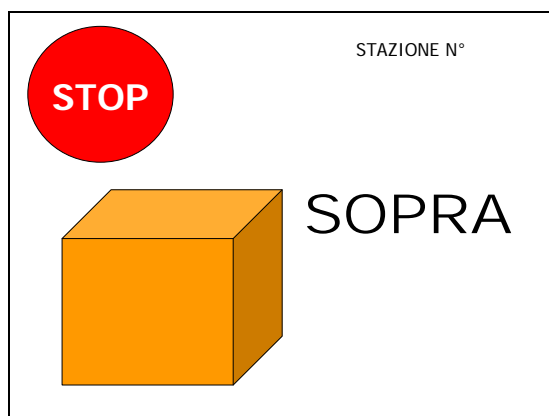


Palizzata

Il conduttore con il cane si piazza di fronte alla palizzata alla distanza che desidera, quindi invia il cane al salto andata e ritorno, senza l'obbligo di bloccarlo dopo il salto di andata. Il cane, eseguito il salto di ritorno, dovrà rimettersi al piede nella posizione di base. L'unità prosegue il percorso

Esercizio n 34

Classe:
Base
Avanzata

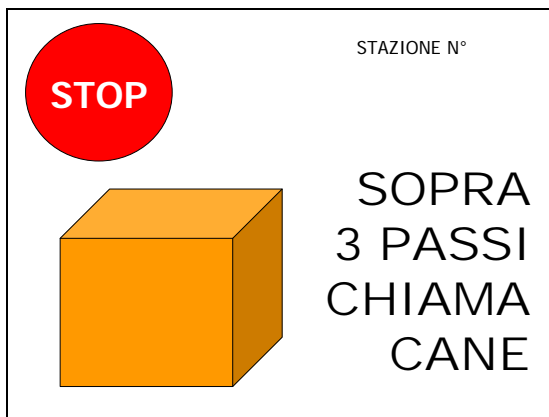


Tavolo

Il cane sale sul tavolo. Dopo un percettibile stop scende e l'unità prosegue il percorso.

Esercizio n 35

Classe:
Base
Avanzata



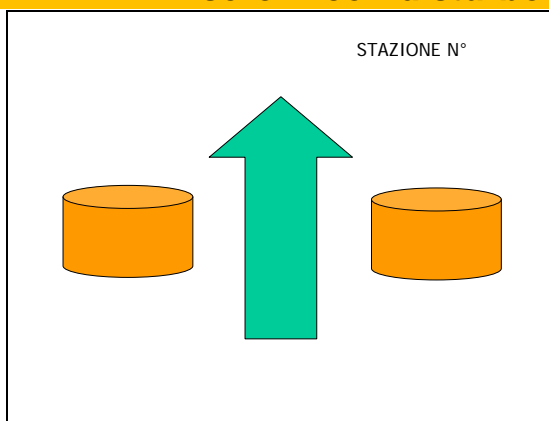
Tavolo con fermo

Il cane sale sul tavolo. Il conduttore prosegue per tre passi e chiama il cane.

Esercizi con disturbo

Esercizio n 36

Classe:
Debuttanti
Base
Avanzata



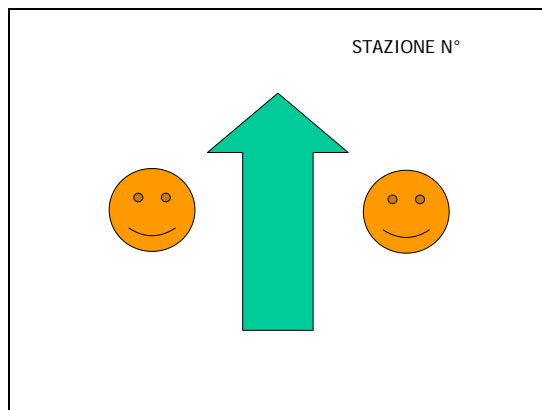
Passaggio con disturbo

L'unità passa attraverso due ciotole contenenti bocconcini appetitosi e/o palle da tennis, poste a una distanza di 1,50 m circa l'una dall'altra.

Le ciotole saranno chiuse da fogli di cellophane trasparente.

Esercizio n 37

Classe:
Debuttanti
Base
Avanzata

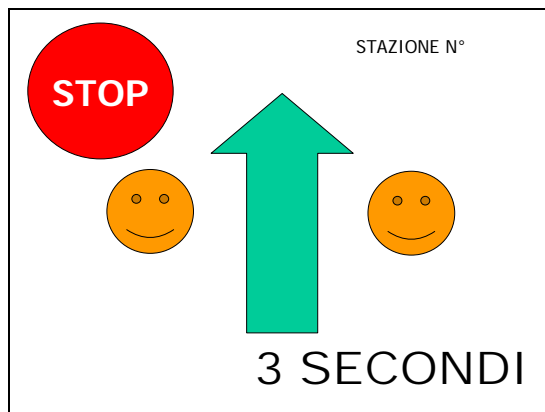


Passaggio tra persone

L'unità passa attraverso due persone poste una di fronte all'altra, poste a una distanza di 2 m circa l'una dall'altra. **I figuranti devono rimanere del tutto neutri nei confronti del cane (guardare, carezzare, parlare al cane) e non potranno parlare tra di loro.**

Esercizio n 38

Classe:
Debuttanti
Base
Avanzata



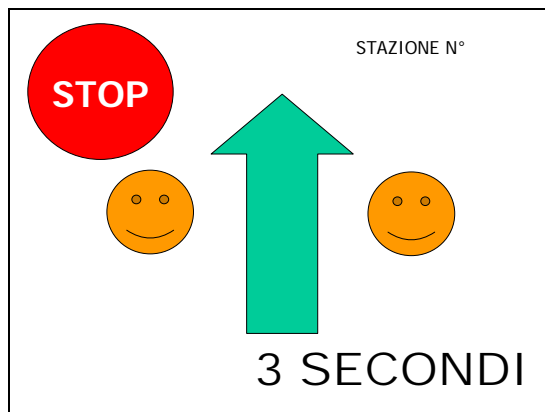
Passaggio e stop tra persone

L'unità passa attraverso due persone poste una di fronte all'altra, poste a una distanza di 2 m circa l'una dall'altra. Giunta tra le due persone si ferma per 3 secondi e prosegue nel percorso

I figuranti devono rimanere del tutto neutri nei confronti del cane (guardare, carezzare, parlare al cane) e non potranno parlare tra di loro.

Esercizio n 39

Classe:
Base
Avanzata



Passaggio e stop tra persone

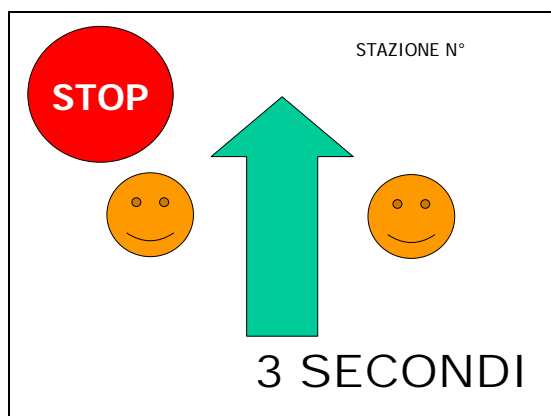
L'unità passa attraverso due persone poste una di fronte all'altra, poste a una distanza di 2 m circa l'una dall'altra.

Giunta tra le due persone, il conduttore si ferma, lascia il cane a seduto, si allontana di 5 passi, staziona per 3' e guardandolo richiama il cane, quindi quando raggiunto dal cane proseguono nel percorso.

I figuranti devono rimanere del tutto neutri nei confronti del cane (guardare, carezzare, parlare al cane) e non potranno parlare tra di loro.

Esercizio n 40

Classe:
Avanzata



Passaggio e stop tra persone

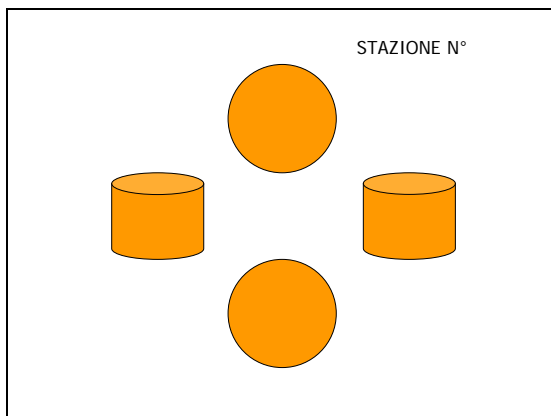
L'unità passa attraverso due persone poste una di fronte all'altra, poste a una distanza di 2 m circa l'una dall'altra.

Giunta tra le due persone, il conduttore si ferma, lascia il cane a seduto, si allontana di 5 passi, staziona per 3' e rimanendo di spalle richiama il cane, quindi quando raggiunto dal cane proseguono nel percorso.

I figuranti devono rimanere del tutto neutri nei confronti del cane (guardare, carezzare, parlare al cane) e non potranno parlare tra di loro.

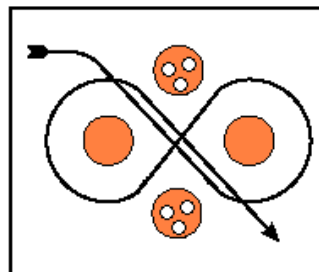
Esercizio n 41

Classe:
Debuttanti
Base
Avanzata



8 con disturbo

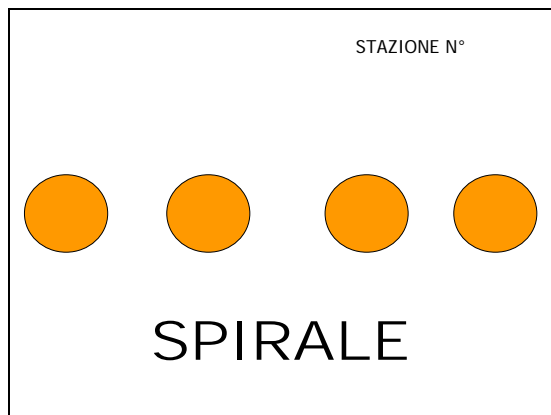
L'esercizio richiede due coni e due ciotole contenenti bocconcini appetitosi e palle da tennis disposte come indicato nella figura a una distanza di 1,50 m circa l'una dall'altra. L'ingresso ha luogo tra la ciotola finale e quella mediana, da ciascuna delle due estremità. La illustra il percorso l'esecuzione



Spirali, slalom e otto

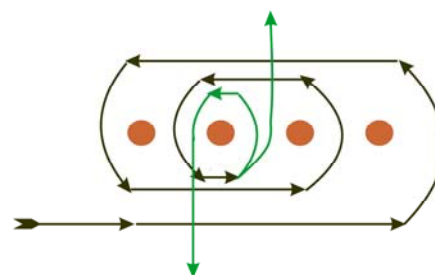


Classe:
Base
Avanzata



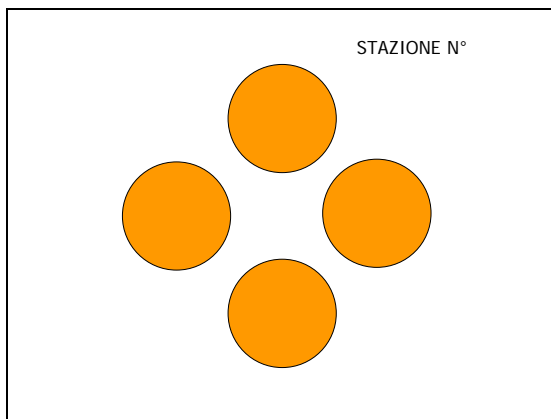
Spirale

Questo esercizio richiede quattro coni (o oggetti analoghi) disposti in linea retta a una distanza di circa 1,50 m l'uno dall'altro. Il conduttore deve passare tra i coni tenendoli alla propria destra, perciò con il cane che rimane all'esterno della spirale. Ingresso, direzione di marcia e uscita dalla spirale sono indicati nella figura



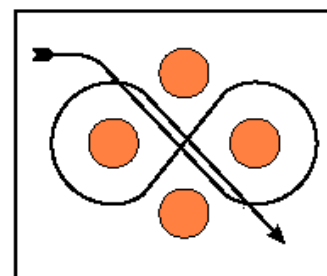
Esercizio n 42

Classe:
Base
Avanzata



8 senza disturbo

L'ingresso ha luogo tra la ciotola finale e quella mediana, da ciascuna delle due estremità. La figura illustra il percorso l'esecuzione

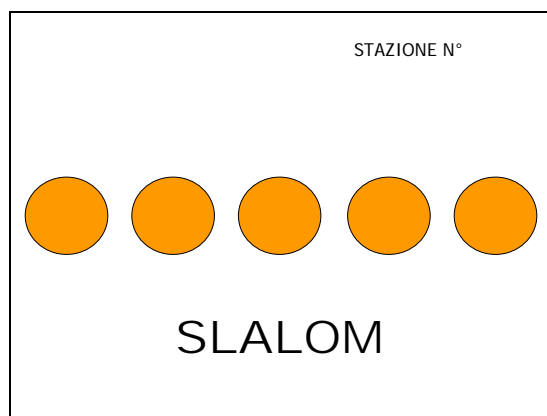


Esercizio n 43



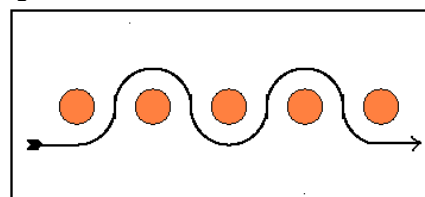
Esercizio n 44

Classe:
Base
Avanzata



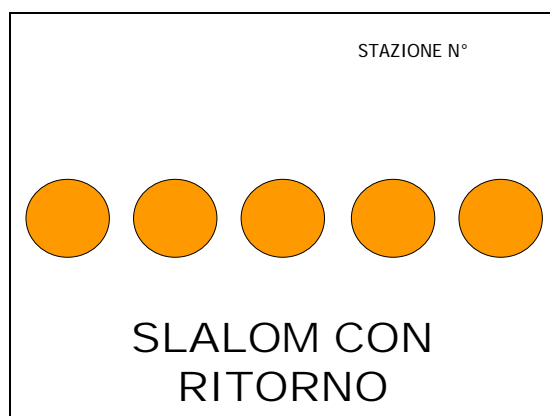
Slalom

L'ingresso dell'unità cinofila ha luogo tra il primo e il secondo cono e deve essere eseguito sul lato sinistro del binomio (quindi, con il cane all'interno della figura). Ingresso, direzione di marcia e uscita sono indicati nella figura



Esercizio n 45

Classe:
Base
Avanzata



Slalom con ritorno

L'ingresso dell'unità cinofila ha luogo tra il primo e il secondo cono e deve essere eseguito sul lato sinistro del binomio (quindi, con il cane all'interno della figura a 8). Ingresso, direzione di marcia e uscita dalla figura a 8 sono indicati nella figura

